

## Version 5.0で更新された 主な機能

### High Frame Rate 機能の追加

High Frame Rate License (CBKZ-3610H/HM/HW) をインストールすることで、以下のイメージャーモードのFPSが拡張追加されます。

6K 1.85:1 : 31 ~ 60、66、72FPS

6K 17:9 : 31 ~ 60、66、72FPS

6K 2.39:1 : 31 ~ 60、66、72、75、90FPS

4K 2.39:1 : 1 ~ 60、66、72、75、90、96、  
100、110、120FPS

\* 4K 2.39:1の1 ~ 60FPSはライセンス不要です。

### Recording formatの追加

SxSメディアに記録できるフォーマットに以下のApple ProResフォーマットが記録できるようになりました。

- HD ProRes 4444

\* RAW/X-OCNとの同時記録はできません。

### Look選択にACESカーブを追加

Input Color SpaceにS-Gamut3/S-Log3を設定時、AMPAS(Academy of Motion Picture Arts and Sciences)で策定されたカラー・トーンを3種類選択できるようになりました。

### User Frame Lineの運用性改善

- User Frame Lineの選択肢にPresetを追加し、Frame Lineとの簡単な併用運用を可能にしました。
- User Frame LineのPreset Aspect Ratioに1.43:1と横幅固定の1.90:1を追加しました。

- User Frame Lineの設定情報をAspect Ratio(Pixels)として追加しました。  
Aspect Ratio : 表示アスペクト比を表示  
Pixels : 有効センサー画素数を表示

### De-Squeeze比率の追加

アナモフィックライセンスインストール時、x1.65のDe-Squeeze倍率を追加選択できるようになりました。x1.8のDe-Squeeze倍率の適応イメージャーモードが増えました。SxS記録とVF/Monitor/SDI出力に適應されます(イメージャーモードによって、選択できる種類が異なります)。

### 撮影補助機能の充実

- 撮影時に180°画像ローテーション機能を追加しました。SxS記録とVF/Monitor/SDI出力に適應されます。
- モニター出力にも高精細拡大機能が使えるようになりました。
- アサイナブルボタンでNDフィルターを選択操作できるようになりました。
- カメラ内部のジャイロセンサーにより、カメラのTilt、Roll状態をOSDに表示する機能を追加しました。  
\* CBK-3610XS使用時は使用できません。
- メディア残量が少なくなったことを知らせるアラームの閾値を、Technicalメニュー > System Configuration > Media Near Full Alarmで設定変更できるようになりました。

### 撮影時の基準カラースペース選択種類の追加

Technicalメニュー > System Configuration > RM/RCP Paint ControlがOnのとき、Projectメ

ニュー > Basic Setting > Input Color Spaceに、以下の選択肢が追加になります。

- HLG(Natural)
- HLG(Live)
- Rec.2020/User Gamma
- Rec.709/User Gamma

\* HLG(Natural)はRec.2020/HLG\_Rec.2100と特性は同じです。

### リモートコントロールユニットからの制御機能を追加

Technicalメニュー > System Configuration > RM/RCP Paint ControlがOnのとき、RM-B170やRCP-1501などのリモートコントロールユニットからの制御機能が追加されます。

- Gamma Category Select
- Knee
- White Clip
- Detail
- Matrix/ Multi Matrix
- Scene File Select
- Test SAW

\* 制御できる機能はコントロールユニットに依存します。

### カメラ本体からの制御機能を追加

Technicalメニュー > System Configuration > RM/RCP Paint ControlがOnのとき、カメラ本体メニューから以下の制御が可能となります。

- リモートコントロールユニットからの制御機能
- User Gamma File Load
- Scene File Load

#### [ご注意]

セキュリティ強化のため、ネットワーク機能をお使いになる前に、パスワードの設定が必要となりました。